

Das Beruflexikon ist ein Online-Informationstool des AMS und bietet umfassende Berufsinformationen zu fast 1.800 Berufen in Österreich. Informieren Sie sich unter www.beruflexikon.at zu Berufsanforderungen, Beschäftigungsperspektiven und Einstiegsgehältern sowie zu Aus- und Weiterbildungsmöglichkeiten.

Game Designerin Game Designer

Einstiegsgehalt: € 2.440,- bis € 3.560,-

INHALT

Tätigkeitsmerkmale.....	1
Siehe auch.....	1
Anforderungen.....	2
Beschäftigungsmöglichkeiten.....	2
Aussichten.....	2
Ausbildung.....	2
Weiterbildung.....	6
Aufstieg.....	6
Durchschnittliches Bruttoeinstiegsgehalt.....	6
Impressum.....	7

TÄTIGKEITSMERKMALE

Game-DesignerInnen entwickeln und produzieren **Computerspiele** für verschiedene Endgeräte, wie Computer, Handys und Spielekonsolen. Sie entwickeln auch professionelle Anwendungen für die Industrie.

Sie schreiben das **Storyboard** eines Computerspiels. Im Storyboard erfolgt die Visualisierung der Geschichte und des Computerspiels (Schaubild-Design). Meistens sind Game-DesignerInnen für das künstlerische **Gesamtkonzept** verantwortlich. Sie kreieren die Spielregeln, legen Personen und Handlungen fest. Durch Texte, Bilder, Animationen, Musik, Geräusche sowie durch Special Effects verleihen sie dem Spiel eine gewisse "Lebendigkeit" (z.B. Adventure Games oder Fantasy-Rollenspiele wie World of Warcraft). Sie müssen dabei die Budgetvorgaben und den Zeitrahmen berücksichtigen.

Ein starker Trend besteht in der Entwicklung und Nutzung sogenannten Serious Games. Hier werden die Lerninhalte zunehmend mit Spielelementen angereichert um SchülerInnen oder MitarbeiterInnen zu motivieren. Diese Spiele werden zur Lösung realer Probleme eingesetzt und sind mit Community-Funktionen angereichert.

Serious Games zeichnen sich besonders durch ihren Motivationscharakter aus - im Gegensatz zum *eLearning*, das vorrangig einen pädagogischen Ansatz verfolgt.

SIEHE AUCH

- [InformationsdesignerIn \(UNI/FH/PH\)](#)
- [Usability Engineer \(m/w\) \(UNI/FH/PH\)](#)
- [Industrial DesignerIn \(UNI/FH/PH\)](#)
- [WirtschaftsinformatikerIn \(UNI/FH/PH\)](#)

ANFORDERUNGEN

- Gutes technisches und mathematisches Verständnis
- Interesse für Grafik und 3D-Design
- Gutes räumliches Vorstellungsvermögen
- Kreativität und Sinn für Ästhetik
- Gutes Sehvermögen
- Offenheit für Trends und Zeitgeist
- Englischkenntnisse: Englisch ist in IT-bezogenen Berufen die Fachsprache. Die Internationalität der Videospiegelbranche erfordert Englischkenntnisse

BESCHÄFTIGUNGSMÖGLICHKEITEN

Der Berufseinstieg erfolgt meist als AssistentIn oder Junior Artist. Je nach Größe und Struktur des Unternehmens erstellen sie den Sourcecode, arbeiten im Requirement Engineering mit und führen Code-Analysen durch. Oder sie arbeiten als ProducerIn oder Line ProducerIn. Für Game DesignerInnen bestehen verschiedene Aufgabenfelder, z.B.:

- Softwareindustrie: Produktion von Computerspielen
- Verlage, Werbebüros, Multimedia-Agenturen: 3D-Design
- EntwicklerInnen von Glücksspielautomaten und Casino-Systemen
- Online Gaming: Für Unternehmensplattformen
- Produktion von Multiplayer Spielen: Z.B. Online-Rollenspiele, Egoshooter
- Hersteller für Video Lottery Terminals, Casino Management-Systemen
- Spezialisierte Software-Studios
- Industrieunternehmen: Simulationen, Virtualisierung der Anleitungen

Der verstärkte Einsatz von *Gamification* und die Nutzung und Beauftragung von digitalen Spielen für Unternehmensziele (Werbung, Rekrutierung, Schulung von Personal) bietet ebenso Beschäftigungsmöglichkeiten.

AUSSICHTEN

Die Spielbranche ist international ausgerichtet, daher können interkulturelle Kompetenzen die beruflichen Perspektiven verbessern. Moderne Technologien wie Augmented Reality und Virtual Reality erweitern die Möglichkeiten für *Serious Games*:

So wurden bereits *Health Games* für ältere und kranke Personen im Rahmen *digitaler Behandlungskonzepte* zur Verbesserung der Motorik, Konzentrations- und Aufmerksamkeitsschulung entwickelt oder zur Therapie von Arachnophobie (Spinnenangst).

Insgesamt hat sich die Games Branche in den letzten Jahren stark entwickelt. Zu verzeichnen ist der zunehmende Einsatz von sogenannten *Gamification Techniken* z.B. die Nutzung von Spielcharakteristiken wie Skalenvergleiche und Belohnungssysteme.

AUSBILDUNG

Die Fachhochschule des BFI Wien bietet den Bachelorstudiengang *Interactive Media & Games Business*: Die FH Technikum Wien bietet den Studiengang *Game Engineering and Simulation*. Darüber hinaus gibt es ein Angebot an Studiengängen im Bereich Medientechnik und Medieninformatik.

GamedesignerInnen müssen objektorientierte Programmiersprachen und Skriptsprachen beherrschen. Gängige Programmiersprachen in der Gaming-Branche sind zum Beispiel Java, Python, Ruby und die C-Standards (C++ und C#).

Außerdem müssen sie Algorithmen formulieren objektorientiert strukturieren, Techniken des Storytelling beherrschen und mit Entwicklungsumgebungen umgehen können. Sie müssen Techniken in Bezug auf Anatomie, Characterdesign, Zeichnen, 2D- und 3D-Modeling beherrschen.

Ausbildungen im **Ausbildungskompass**

Kärnten

[Universitätsstudium Game Studies and Engineering \(MSc\)](#) (Masterstudium (UNI))

Universität Klagenfurt - Alpen-Adria-Universität Klagenfurt
Adresse: 9020 Klagenfurt am Wörthersee, Universitätsstraße 65-67
Webseite: <https://www.aau.at/>

Niederösterreich

[Fachhochschulstudium Creative Computing \(BSc\)](#) (Bachelorstudium (FH))

Fachhochschule St. Pölten GmbH
Adresse: 3100 St. Pölten, Campus-Platz 1
Webseite: <https://www.fhstp.ac.at>

[Fachhochschulstudium Informatik \(BSc\)](#) (Bachelorstudium (FH))

Fachhochschule Wiener Neustadt
Adresse: 2700 Wiener Neustadt, Johannes Gutenberg-Strasse 3
Webseite: <https://www.fhwn.ac.at/>

[Fachhochschulstudium Digital Media Production \(DI\)](#) (Masterstudium (FH))

Fachhochschule St. Pölten GmbH
Adresse: 3100 St. Pölten, Campus-Platz 1
Webseite: <https://www.fhstp.ac.at>

[Fachhochschulstudium Gamified Reality Applications for Real-world Challenges and Experiences \(GRACE\) \(MA\)](#)
(Masterstudium (FH))

Fachhochschule St. Pölten GmbH
Adresse: 3100 St. Pölten, Campus-Platz 1
Webseite: <https://www.fhstp.ac.at>

Oberösterreich

[Fachhochschulstudium Digital Arts \(BA\)](#) (Bachelorstudium (FH))

Fachhochschule Oberösterreich - Informatik, Kommunikation, Medien - Campus Hagenberg
Adresse: 4232 Hagenberg, Softwarepark 11
Webseite: <https://fh-ooe.at/campus-hagenberg>

[Fachhochschulstudium Software Engineering \(BSc\)](#) (Bachelorstudium (FH))

Fachhochschule Oberösterreich - Informatik, Kommunikation, Medien - Campus Hagenberg
Adresse: 4232 Hagenberg, Softwarepark 11
Webseite: <https://fh-ooe.at/campus-hagenberg>

[Fachhochschulstudium Interactive Media \(MSc\)](#) (Masterstudium (FH))

Fachhochschule Oberösterreich - Informatik, Kommunikation, Medien - Campus Hagenberg
Adresse: 4232 Hagenberg, Softwarepark 11
Webseite: <https://fh-ooe.at/campus-hagenberg>

[Fachhochschulstudium Software Engineering \(MSc\)](#) (Masterstudium (FH))

Fachhochschule Oberösterreich - Informatik, Kommunikation, Medien - Campus Hagenberg
Adresse: 4232 Hagenberg, Softwarepark 11
Webseite: <https://fh-ooe.at/campus-hagenberg>

Salzburg

[Fachhochschulstudium MultiMediaArt \(BA\)](#) (Bachelorstudium (FH))

Fachhochschule Salzburg - Campus Urstein
Adresse: 5412 Puch/Salzburg, Urstein Süd 1
Webseite: <https://www.fh-salzburg.ac.at/>

[Fachhochschulstudium Human-Computer Interaction \(MSc\)](#) (Masterstudium (FH))

Fachhochschule Salzburg - Campus Urstein
Adresse: 5412 Puch/Salzburg, Urstein Süd 1
Webseite: <https://www.fh-salzburg.ac.at/>

Universität Salzburg - Paris Lodron Universität Salzburg
Adresse: 5020 Salzburg, Kapitelgasse 4-6
Webseite: <https://www.plus.ac.at/>

Steiermark

[Fachhochschulstudium Software Design & Cloud Computing \(BSc\)](#) (Bachelorstudium (FH))

Fachhochschule Joanneum - Standort Kapfenberg
Adresse: 8605 Kapfenberg, Werk-VI-Straße 46
Webseite: <https://www.fh-joanneum.at/>

Vorarlberg

[Fachhochschulstudium Informatik \(BSc\)](#) (Bachelorstudium (FH))

Fachhochschule Vorarlberg - University of Applied Sciences
Adresse: 6850 Dornbirn, Hochschulstraße 1
Webseite: <https://www.fhv.at/>

Wien

[Höhere Lehranstalt für Medien - Gamedesign](#) (Berufsbildende höhere Schule (BHS))

Höhere Bundes-Lehr- und Versuchsanstalt für Textilindustrie und Informatik Wien
Adresse: 1050 Wien, Spengergasse 20
Webseite: <https://www.spengergasse.at/>

[Fachhochschulstudium Informatik \(BSc\)](#) (Bachelorstudium (FH))

Fachhochschule Technikum Wien
Adresse: 1200 Wien, Höchstädtplatz 5

Webseite: <https://www.technikum-wien.at/>

[Fachhochschulstudium Informatik Dual \(BSc\)](#) (Bachelorstudium (FH))

Fachhochschule Technikum Wien

Adresse: 1200 Wien, Höchstädtplatz 5

Webseite: <https://www.technikum-wien.at/>

[Fachhochschulstudium Interactive Media & Games Business \(BA\)](#) (Bachelorstudium (FH))

Fachhochschule des BFI Wien

Adresse: 1020 Wien, Wohlmutstraße 22

Webseite: <https://www.fh-vie.ac.at>

[BA/BSc \(Hons\) Game Art Animation](#) (Bachelorstudium (UNI))

SAE Institute Wien

Adresse: 1010 Wien, Hohenstaufengasse 6

Webseite: <https://www.sae.edu/aut/>

[BA/BSc \(Hons\) Visual Effects Animation](#) (Bachelorstudium (UNI))

SAE Institute Wien

Adresse: 1010 Wien, Hohenstaufengasse 6

Webseite: <https://www.sae.edu/aut/>

[BSc \(Hons\) Games Programming](#) (Bachelorstudium (UNI))

SAE Institute Wien

Adresse: 1010 Wien, Hohenstaufengasse 6

Webseite: <https://www.sae.edu/aut/>

[Universitätsstudium Informatik - Software & Information Engineering \(BSc\)](#) (Bachelorstudium (UNI))

Technische Universität Wien

Adresse: 1040 Wien, Karlsplatz 13

Webseite: <https://www.tuwien.at/>

[Fachhochschulstudium AI Engineering \(MSc\)](#) (Masterstudium (FH))

Fachhochschule Technikum Wien

Adresse: 1200 Wien, Höchstädtplatz 5

Webseite: <https://www.technikum-wien.at/>

[Fachhochschulstudium Software Engineering \(MSc\)](#) (Masterstudium (FH))

Fachhochschule Technikum Wien

Adresse: 1200 Wien, Höchstädtplatz 5

Webseite: <https://www.technikum-wien.at/>

[Universitätsstudium Computational Science and Engineering \(MSc\)](#) (Masterstudium (UNI))

Technische Universität Wien

Adresse: 1040 Wien, Karlsplatz 13

Webseite: <https://www.tuwien.at/>

[Universitätsstudium Experimental Game Cultures \(MA\)](#) (Masterstudium (UNI))

Universität für Angewandte Kunst Wien

Adresse: 1010 Wien, Oskar Kokoschka-Platz 2

Webseite: <https://www.dieangewandte.at>

Universitätsstudium Informatik - Visual Computing (MSc) (Masterstudium (UNI))

Technische Universität Wien

Adresse: 1040 Wien, Karlsplatz 13

Webseite: <https://www.tuwien.at/>

WEITERBILDUNG

Im Bereich Game Design gibt es eine Vielfalt an Fort- und Weiterbildungsmöglichkeiten:

- Mixed Reality
- Interactive Media Management
- Virtual Reality (z.B. für medizinische und physiotherapeutische Anwendungen)
- Augmented Reality für Industrieanwendungen
- Industrierelevantes Equipment und Software (z.B. 3D-Drucker)
- Human-Computer Interaction
- User Experience Design und Gestaltprinzipien
- Serious Games für E-Learning
- Scrum-Prozess im Projektmanagement

Game Design spielt zunehmend auch bei Themen wie *Business Communications* oder *Einsatzkräfte*training für Feuerwehren und Katastrophendienste eine Rolle. Das SAE Institute bietet Zertifizierungskurse, z.B. "[Game Art & 3D Animation Diploma](#)".

Informationen bietet auch der [Verband der deutschen Games-Branche](#).

AUFSTIEG

Für den Aufstieg ist eine einschlägige Berufserfahrung in der Programmierung sowie Erfahrung im Game Development nötig. Mit mehrjähriger beruflicher Erfahrung und Reisebereitschaft ist der Aufstieg als LeiterIn des Produktionsprozesses, Senior Artist, Game-BeraterIn, Art DesignerIn oder als Spiele-TesterIn möglich. Game DesignerInnen können auch im Umfeld der Marketing-Abteilungen tätig sein.

Eine selbstständige Berufsausübung ist z.B. im Rahmen des freien Gewerbes "Dienstleistungen in der automatischen Datenverarbeitung und Informationstechnik" möglich. Ein freies Gewerbe erfordert keinen Befähigungsnachweis, sondern lediglich die Erfüllung der allgemeinen Voraussetzungen zur Anmeldung eines Gewerbes.

Weitere Informationen finden Sie auf der Website der [Wirtschaftskammer Österreich](#) sowie in der [Liste der freien Gewerbe](#).

DURCHSCHNITTLICHES BRUTTOEINSTIEGSGEHALT

€ 2.440,- bis € 3.560,- *

* Die Gehaltsangaben entsprechen den Bruttogehältern bzw. Bruttolöhnen beim Berufseinstieg. Achtung: meist beziehen sich die Angaben jedoch auf ein Berufsbündel und nicht nur auf den einen gesuchten Beruf. Datengrundlage sind die entsprechenden Mindestgehälter in den Kollektivverträgen (Stand: 2023). Eine Übersicht über alle Einstiegsgehälter finden Sie unter www.gehaltskompass.at. Mindestgehalt für BerufseinsteigerInnen lt. typisch anwendbaren Kollektivverträgen. Die aktuellen kollektivvertraglichen **Lohn- und Gehaltstafeln** finden Sie in den **Kollektivvertrags-Datenbanken** des **Österreichischen Gewerkschaftsbundes (ÖGB)** (<http://www.kollektivvertrag.at>) und der **Wirtschaftskammer Österreich (WKÖ)** (<http://www.wko.at/service/kollektivvertraege.html>).

IMPRESSUM

Für den Inhalt verantwortlich:

Arbeitsmarktservice
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts
Treustraße 35-43
1200 Wien
E-Mail: ams.abi@ams.at

Stand der PDF-Generierung: 10.03.25

Die aktuelle Fassung der Berufsinformationen ist im Internet unter www.beruflexikon.at verfügbar!